



**Année scolaire 2020 – 2021**  
**Premier degré commun – 1<sup>re</sup> année**  
 ☐ Liège

NOM :	Prénom :	F / G
-------	----------	-------

N° de grille	Cours philosophique	Langue Moderne 1	Sport
		A / N	

<b>Grilles de formation</b> (sous réserve d'un nombre suffisant d'inscrits)	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
--	----------	----------	----------	----------	----------

**FORMATION COMMUNE**

Religion / Morale / Philosophie et citoyenneté <sup>(1)</sup>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
Philosophie et citoyenneté	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
Français	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>
Mathématique	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
Langue moderne 1 : Anglais ou Néerlandais	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
Formation historique et géographique	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
Initiation scientifique	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
Éducation physique	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>

**ACTIVITES AU CHOIX OBLIGATOIRES**

Éducation artistique (musique)	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
Éducation par la technologie	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>

**ACTIVITES COMPLEMENTAIRES**

Méthode de travail	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
Atelier d'écriture	<b>1</b>				
Théâtre	<b>2</b>				
Formation à la vie économique					<b>2</b>
Sports (football, basket-ball, tennis de table, hockey, éducation physique)		<b>3</b>			
Informatique			<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
Mathématiques			<b>2</b>		
Anglais				<b>2</b>	

Nombre de périodes	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>
--------------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

**Remédiation possible (math, français et langue moderne) : 2 heures**

<sup>(1)</sup> Choix entre morale (M), religion catholique (RC), protestante (RP), orthodoxe (RO), islamique (RI), israélite (RJ) ou citoyenneté (CPC)

NOM et prénom de la personne investie de l'autorité parentale :

Signature :

.....

Date : .....